

Sammanträdesdatum

2021-04-08

## § 123 Lundaförslaget - Skatepark i Veberöd - bordlagt

Dnr TN 2020/0610

### Beslut

Tekniska nämnden beslutar

att ärendet återremitteras med uppdrag att utreda hur mycket det skulle kosta att anlägga en skatepark i nuläget, samt om det skulle vara möjligt att ta pengar från coronapotten till detta. I pandemitider så är det viktigare än någonsin att skapa förutsättningar för fritidsaktiviteter utomhus.

### Protokollsanteckningar

Annika Nilsson (FI) inkommer med följande protokollsanteckning: FI uppskattar förslaget från ungdomarna i Veberöd och hade gärna sett ett konkret kostnadsförslag samt undrar om detta skulle rymmas inom KS medel för coronapandemin. Instämmer i Vänsterpartiets och Miljöpartiets yrkande.

### Sammanfattning

Lundaförslaget föreslår en skatepark i Veberöd. Både tekniska förvaltningen och kultur- och fritidsförvaltningen instämmer i att det saknas en skatepark i Veberöd men har i dagsläget ingen ekonomisk möjlighet att anlägga en sådan.

### Yrkanden

Margareta Kristensson (S) yrkar bifall till förvaltningens förslag till beslut.

Steingrimur Jonsson (V) yrkar med instämmande av Karin Svensson Smith (MP), Magnus Liljeroth (SD) och Johan Nilsson (C) att ärendet återremitteras med uppdrag att utreda hur mycket det skulle kosta att anlägga en skatepark i nuläget samt om det skulle vara möjligt att ta pengar från coronapotten till detta. I pandemitider så är det viktigare än någonsin att skapa förutsättningar för fritidsaktiviteter utomhus.

### Beslutsgång

Ordförande Jan Annerstedt (FNL) ställer proposition på Margareta Kristenssons (S) yrkande mot Steingrimur Jonssons (V) med fleras återremissyrkande och finner Steingrimur Jonssons (V) med fleras återremissyrkande vara bifallet.

Sammanträdesdatum

2021-04-08

### Underlag för beslut

- Tekniska förvaltningens tjänsteskrivelse, 2021-01-21
- Lundaförslag: Skatepark i Veberöd, 2020-06-01

### Beslutet skickas till

Akten

Förslagsställaren

Kommunstyrelsen

Medborgarcenter

Kultur- och fritidsnämnden